

FORMATO Y REGLAS DEL TORNEO DRAGON BALL FIGHTERS Z

Traer su propio control.

Todos los eventos del Tour se jugarán como torneos de doble eliminación. En un torneo de Doble Eliminación, los Jugadores compiten en Match Sets y avanzan comenzando desde el lado del ganador de un cuadro del torneo (el "Grupo del Ganador"). Si un jugador pierde un Match Set mientras está en el lado del ganador del grupo del torneo, ese jugador se moverá al lado del perdedor del grupo del torneo (el "grupo del perdedor"). Si un jugador pierde un Match Set mientras está en el grupo de perdedores, ese jugador es eliminado y ya no avanzará más en el torneo.

Juego de partidos

Todos los Match Sets serán al mejor de tres, excepto que las finales del ganador, las finales del perdedor y la gran final del grupo del torneo serán al mejor de cinco. En un Best-of-X, el primer jugador que gane la mayoría de "X" números de Partidos se declara ganador del Conjunto de Partidos, y cualquier Partido que no se haya jugado en ese momento no se jugará. En un Mejor de Tres, por ejemplo, el primer Jugador que gane dos (2) Partidos será inmediatamente declarado ganador de ese Conjunto de Partidos. El ganador de un solo Partido se determina cuando el Juego otorga la victoria a ese Jugador o al oponente que causa una Interrupción del Partido u otra violación de las Reglas según lo determine el miembro del personal del Organizador del Evento del Tour. Durante un Match Set, el ganador de un Match debe continuar usando los mismos personajes para el próximo Match, mientras que el perdedor tiene la opción de cambiar de personaje.

Antes del comienzo de un Match Set, los Jugadores pueden ejercer las siguientes opciones:

a. Selección de bando: los jugadores pueden acordar mutuamente quién juega como bando del jugador 1 o del bando del jugador 2 al comienzo de un conjunto de partidos. Si los jugadores no pueden ponerse de acuerdo sobre esto, jugarán Piedra, Papel o Tijera al mejor de uno para determinar quién elegirá su preferencia primero. Los jugadores jugarán la totalidad del Match Set con esta selección.

b. Elección a ciegas: los jugadores pueden solicitar una elección a ciegas para la selección de personajes. Antes del primer Partido, los Jugadores informarán en secreto a un miembro del personal del Organizador del Evento del Tour, su selección de personajes para el primer Partido. Luego, los jugadores seleccionarán sus personajes y el miembro del personal del organizador del evento del Tour validará sus selecciones. Si un jugador no selecciona deliberadamente los personajes que le dijo al miembro del personal del organizador del evento del Tour, ese jugador perderá el partido.

c. Comprobación de botones: los jugadores pueden solicitar realizar una "comprobación de botones" para comprobar el correcto funcionamiento de su mando con una partida de prueba antes del inicio oficial de un conjunto de partidas.

En caso de un Partido empatado, declarado por un Doble K.O. en la pantalla del Juego, el Partido no se puntuará y ambos Jugadores volverán a jugar el Partido empatado con las mismas selecciones de personajes.

grandes finales

La “Gran Final” de un torneo de Doble Eliminación es una serie de Conjuntos de Partidos compuesta por hasta dos (2) Conjuntos de Partidos al mejor de cinco entre los dos (2) Jugadores finales que quedan en el torneo (el Jugador con mayor avance de la Lista de Ganadores). Bracket, y el Jugador que más avanza del Bracket de Perdedores).

En el caso de que el jugador del cuadro de ganadores gane el primer set de partidas al mejor de cinco, la serie del set de partidas finaliza inmediatamente, lo que le da al jugador del cuadro de perdedores su segunda derrota para ser eliminado del torneo. El jugador del grupo de ganadores es declarado ganador general del torneo.

En el caso de que el jugador del cuadro de perdedores gane el primer set de partidas al mejor de cinco, dando así al jugador del cuadro de ganadores su primera derrota, se jugará un segundo set de partidas al mejor de cinco. Los jugadores pueden elegir diferentes personajes y ejercitar cualquier opción de Match Set para este nuevo Match Set. El jugador que gana este Match Set final, dando así al otro jugador su segunda derrota para ser eliminado del torneo, es declarado ganador general del torneo.

Jugadores que faltan

Los jugadores deben estar físicamente presentes en el momento de la llamada para un Match Set. Los jugadores que no estén presentes y listos para jugar dentro de los diez (10) minutos de esta llamada están sujetos a la pérdida del Set de partido.

Interrupciones de partidos

Si un jugador pausa intencionalmente o accidentalmente un partido presionando el botón Opciones o desconectando un controlador, el jugador que causó la pausa perderá la ronda actual del partido.

Si se produce una interrupción del partido que está fuera del control de los jugadores del conjunto de partidos, como la acción del controlador no sincronizado de otro jugador o un bloqueo del software del juego o una falla del hardware de la consola que hace que los jugadores no puedan continuar un partido, el personal del organizador del evento del Tour miembro ordenará reiniciar el Partido.

Entrenamiento

Los jugadores pueden designar a una (1) persona para que sea su entrenador durante un Match Set. Los jugadores pueden consultar con el entrenador durante un máximo de un (1) minuto entre Partidos en un Conjunto de Partidos. No se permite entrenar mientras un Partido está en juego y está sujeto a la pérdida del Partido.

Configuraciones de juego

Versión del juego: PlayStation 4

Modo de batalla: 3 contra 3 (predeterminado)

Límite de tiempo: 300 segundos (predeterminado)

Retardo de entrada: 0 (predeterminado)

Etapas: Aleatorio

Música: Automática