

# *FURIA TICA*

## *2023*

### Reglas generales del torneo

Furia Tica tiene una política de tolerancia cero hacia la violencia, los crímenes de odio, las amenazas de violencia, la intimidación, el contacto inapropiado, el acoso (sexual o de otro tipo) y otras formas de mala conducta personal. Cualquier incidente o amenaza de violencia, acoso, intimidación agresiva o contacto inapropiado de cualquier tipo resultará en una descalificación automática del torneo.

- Todos los juegos se jugarán en la configuración predeterminada.
- Todos los enfrentamientos del torneo son de 2/3 partidas (FT2), a menos que se indique lo contrario en las reglas particulares de

un juego. Las Finales de Ganadores, Perdedores y Gran Final para todos los juegos son de 3/5 (FT3).

- Todos los juegos se juegan en el estilo de Doble Eliminación.
- Todos los macros disponibles a través del menú de configuración del controlador en el juego están permitidos. Ejemplo: Asignar LP+LK de SF6 a L2.
- Pausar el juego accidentalmente en cualquier momento durante una partida obliga al jugador a renunciar al round que se está jugando.
- Si eliges "Selección Aleatoria / Random" para elegir un personaje y ganas la partida, debes volver a seleccionar aleatoriamente tu personaje.
- Debes traer tu propio control / stick para los eventos en los que compitas. Debes traer tus propios convertidores en caso de ser necesario (principalmente si van a participar en SF6 ya que se utiliza la versión de PS5).
- Si usas un controlador inalámbrico de tipo PS4 Dualshock u otro tipo, se deben asegurar de desconectarlo o desincronizarlo después de cada partida. Los jugadores que vayan a jugar a continuación deben asegurarse de eliminar todos los dispositivos Bluetooth de dicha consola cuando se sienten para su próxima partida a través de la Configuración de la Consola. La falta de hacerlo será motivo de perder el match si se interrumpe la partida.

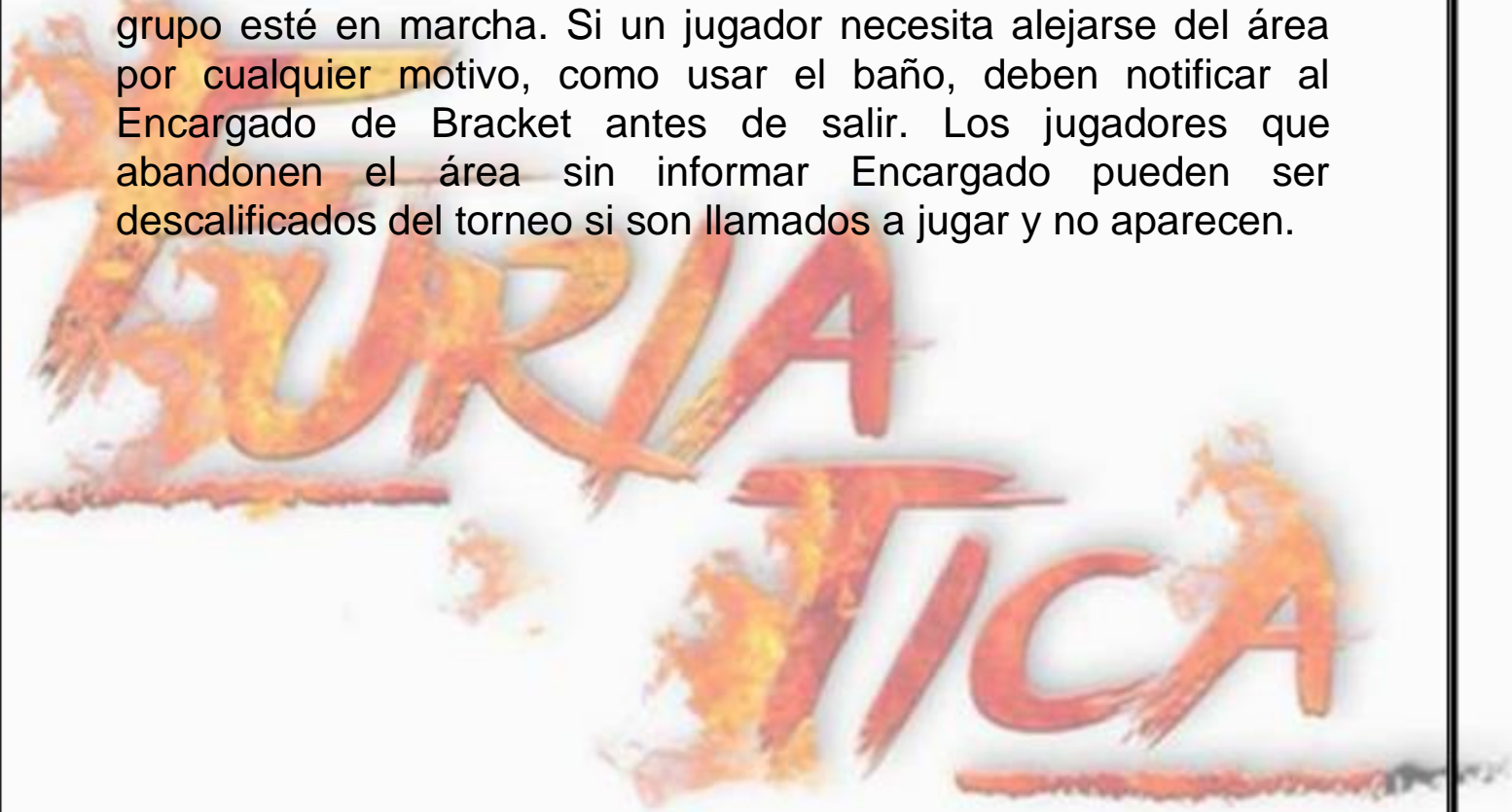
- Si estás inscrito en varios torneos que posiblemente ocurran al mismo tiempo, notifica a los jueces de tu grupo para evitar descalificaciones.
- Al informar los resultados a tu juez de bracket, por favor, no incluyas comentarios como "0-2, pero estuvo cerca".
- Pactar un resultado de cualquier tipo con tus competidores se considera trampa. Si los encargados del torneo determinan que el competidor está pactando su juego, los jugadores colaboradores serán descalificados de inmediato. Cualquier persona descalificada renuncia a todos los derechos sobre cualquier título o premio que de otro modo hubieran ganado en ese torneo.

### Reglas para Check In

- El check in comienza 10 minutos antes de la hora de inicio del grupo. Por ejemplo, los jugadores en un grupo de las 2pm pueden registrarse con el Encargado de Bracket del grupo antes de la 1:50pm. Los jugadores son responsables de registrarse en sus grupos a tiempo. Para cada ronda los jugadores que no se hayan registrado con el Encargado de Bracket durante los 10 minutos siguientes al momento en que comienza esa fase del grupo serán descalificados del torneo.
- Cada grupo tendrá un Encargado de Bracket que estará dirigiendo el evento. Asegúrate de registrarte con tu encargado de bracket y ellos confirmarán verbalmente al jugador que se ha registrado en el grupo. Si estás compitiendo en varios torneos simultáneamente, por favor notifica al Encargado de Bracket para evitar ser descalificado.

- Se tratará de que los jugadores sean programados en grupos de tal manera que eviten tener que jugar varios torneos al mismo tiempo. Sin embargo, especialmente en fases posteriores del torneo, donde un jugador puede estar compitiendo en varios torneos simultáneamente deben notificar a su Encargado de Bracket de cualquier conflicto.

- Los jugadores en el torneo que aún no hayan sido eliminados deben permanecer cerca de las estaciones de juego mientras el grupo esté en marcha. Si un jugador necesita alejarse del área por cualquier motivo, como usar el baño, deben notificar al Encargado de Bracket antes de salir. Los jugadores que abandonen el área sin informar Encargado pueden ser descalificados del torneo si son llamados a jugar y no aparecen.



## Reglas para Street Fighter 6

- Se jugará en PS5 con la versión de PS5 | Debes traer tú propio control / stick compatible con esta versión
- Doble Eliminación.
- Configuración predeterminada
- Tipo de Control: Moderno o Clásico
- 2/3 Juegos por Set (FT2)
- 3/5 Juegos para todos los Sets en el Top 8 (FT3)
- El ganador debe mantener el personaje
- El jugador perdedor puede cambiar de personaje
- Selección de escenario al azar a menos que los jugadores acuerden un escenario
- En caso de empate declarado por un "Doble K.O." en la pantalla del juego el Match no contará y ambos jugadores repetirán el Match con las mismas selecciones de personaje y escenario



